



วิทยาลัยพณิชยบัณฑิต

ประมวลการสอนและแผนการสอน

รหัสวิชา BC 303 หลักการเขียนโปรแกรมทางธุรกิจระดับสูง จำนวน 3 หน่วยกิต

รหัสวิชา BC 307 การพัฒนาโปรแกรมทางธุรกิจ 2 จำนวน 3 หน่วยกิต

รายวิชาสังกัด คณะบริหารธุรกิจ วิทยาลัยพณิชยบัณฑิต

สถานภาพของวิชา กลุ่มวิชาเอกบังคับ ระดับปริญญาตรี

ผู้สอน อาจารย์สุวิทย์ชาญ แก้วสุวรรณ

E-mail : suwitchan@hotmail.com

Web site : www.suwitchan.eu5.org

คำอธิบายรายวิชา

การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุขั้นสูง การประมวลผลทางธุรกิจสำหรับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ การเขียนพัฒนาแอปพลิเคชันแบบกระจาย การพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง สำหรับการจัดการฐานข้อมูลทางธุรกิจ

วิชาบังคับก่อน BC201, BC301, BC302

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558

วัตถุประสงค์ในการเรียนการสอน

1. เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจโครงสร้างโปรแกรมเชิงวัตถุ
2. เพื่อให้ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์ความต้องการของระบบเบื้องต้นได้
3. เพื่อให้เข้าใจโครงสร้างภาษาระดับสูงที่จะใช้สำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับงานธุรกิจได้
4. เพื่อให้นักศึกษาสามารถพัฒนาแอปพลิเคชันด้วยภาษาโปรแกรมระดับสูงได้
5. เพื่อให้ศึกษานำแอปพลิเคชันไปประยุกต์สำหรับงานจริงได้

วิธีการสอนและกิจกรรมการเรียนการสอน

1. บรรยาย และปฏิบัติ
2. ยกตัวอย่างประกอบ
3. ถาม-ตอบ
4. โจทย์โปรแกรม

เครื่องมือที่ใช้ในการเรียนการสอน

1. โปรแกรม Microsoft Visual Studio 2010
2. โปรแกรมฐานข้อมูล Microsoft Access 2007

การประเมินผลผู้เรียน

- | | |
|--------------------|-----|
| 1. คะแนนเก็บ | 50% |
| - เข้าเรียน | 10% |
| - แบบฝึกหัดทฤษฎี | 20% |
| - แบบฝึกหัดปฏิบัติ | 20% |
| 2. สอบปลายภาค | 50% |
| - สอบภาคทฤษฎี | 20% |
| - สอบภาคปฏิบัติ | 30% |

การให้เกรด จะเป็นแบบอิงเกณฑ์ตามมาตรฐานวิทยาลัยพณิชยบัณฑิต

ตำราหลัก

- คู่มือการเขียนโปรแกรม Visual Basic 2010, สุวิทย์ชาญ แก้วสุวรรณ, 2556.

แผนการสอน

สัปดาห์	เรื่อง	หัวข้อที่จะสอน	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม	วิธีสอนและกิจกรรม การเรียนการสอน
สัปดาห์ที่ 1	เรื่อง - แนะนำแนวทางการ เรียนการสอน - ความรู้เบื้องต้นการ เขียนโปรแกรม	- แนะนำเนื้อหาวิชาและแนวการเรียน การสอน - หลักการวิเคราะห์ความต้องการ ของผู้ใช้ และการนำมาออกแบบ ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ วงจร ชีวิตของการพัฒนาซอฟต์แวร์ - การโปรแกรมเชิงวัตถุ ตัวอย่างและ แนวความคิด	- นักศึกษารู้คำอธิบายรายวิชา และ วิธีการวัดผลประเมินผลและการทำ ข้อสอบ	- แนะนำรายวิชา การตรงต่อเวลา การมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ ตลอดจนการประเมินผลการเรียนรู้ - บรรยายและยกตัวอย่างประกอบ
สัปดาห์ที่ 2		- การเขียน Diagram เบื้องต้น - Use case, Activity Diagram	- นักศึกษาสามารถเขียน Diagram เบื้องต้นได้	- อธิบาย - ยกตัวอย่างประกอบ - ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 3	เรื่อง เบื้องต้นเกี่ยวกับ Microsoft Visual Studio 2010	- สภาพแวดล้อมของและการ กำหนดค่าเริ่มต้นของ Microsoft Visual Basic 2010 - การออกแบบ Interface แบบ GUI การใช้ และการกำหนด คุณสมบัติของ Control	- นักศึกษาทราบถึงเครื่องมือของ โปรแกรม Microsoft Visual Basic 2010 และสามารถนำ เครื่องมือมาออกแบบโปรแกรมได้	- อธิบาย - ยกตัวอย่างประกอบ - ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 4		การเขียนคำสั่งเบื้องต้น การรัน โปรแกรม	- นักศึกษาทราบถึงวิธีการเขียนคำสั่ง และรันโปรแกรม	- อธิบาย - ยกตัวอย่างประกอบ

สัปดาห์ \ เรื่อง	หัวข้อที่จะสอน	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม	วิธีสอนและกิจกรรม การเรียนการสอน
เรื่อง การเขียนคำสั่ง			-ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 5 OOP	ตัวแปร คลาส และ ออบเจ็กต์	-นักศึกษาทราบถึงแนวความคิดของ การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ และ สามารถประกาศการถ่ายทอดได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 6 คำสั่งเงื่อนไข	คำสั่งเงื่อนไข	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม ด้วยคำสั่งแบบเงื่อนไขได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 7 เรื่อง คำสั่งวนรอบ	คำสั่งวนรอบเบื้องต้น	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม ด้วยคำสั่งแบบวนรอบได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 8 เรื่อง คำสั่งวนรอบ	คำสั่งวนรอบ	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม ด้วยคำสั่งแบบวนรอบได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 9 เรื่อง ฐานข้อมูล	-ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับฐานข้อมูล -SQL Query	-นักศึกษาเข้าใจถึงโครงสร้างของ ฐานข้อมูลและสามารถเขียน Query เบื้องต้นได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 10 เรื่อง การติดต่อฐานข้อมูล	การใช้งาน ADO.NET	-นักศึกษาสามารถใช้เครื่องมือ สำหรับการติดต่อกับฐานข้อมูล และ สามารถเขียนคำสั่งเพื่อติดต่อกับ ฐานข้อมูลได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 11 เรื่อง การโปรแกรมกับ ฐานข้อมูล	การเขียนคำสั่งเพื่อติดต่อและ จัดการกับฐานข้อมูล 1	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการฐานข้อมูลได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 12 เรื่อง การโปรแกรมกับ ฐานข้อมูล	การเขียนคำสั่งเพื่อติดต่อและ จัดการกับฐานข้อมูล 2	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการฐานข้อมูลได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ

สัปดาห์ \ เรื่อง	หัวข้อที่จะสอน	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม	วิธีสอนและกิจกรรม การเรียนการสอน
สัปดาห์ที่ 13 เรื่อง การโปรแกรมกับ ฐานข้อมูล	การเขียนคำสั่งเพื่อติดต่อและ จัดการกับฐานข้อมูล 3	-นักศึกษาสามารถเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการฐานข้อมูลได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 14 เรื่อง Crystal report	การสร้างรายงาน 1	-นักศึกษาสามารถออกแบบรายงาน ด้วย Crystal report ได้ -นักศึกษาสามารถนำข้อมูลใน ฐานข้อมูลมาแสดงในรายงานได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 15 Crystal report	การสร้างรายงาน 2	-นักศึกษาสามารถออกแบบรายงาน ด้วย Crystal report ได้ -นักศึกษาสามารถนำข้อมูลใน ฐานข้อมูลมาแสดงในรายงานได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 16 Crystal report	การสร้างรายงาน 3 -สรุปและประเมินผล	-นักศึกษาสามารถออกแบบรายงาน ด้วย Crystal report ได้ -นักศึกษาสามารถนำข้อมูลใน ฐานข้อมูลมาแสดงในรายงานได้	-อธิบาย -ยกตัวอย่างประกอบ -ปฏิบัติ
สัปดาห์ที่ 17	สอบปลายภาค		